

Создание первого школьного международного обучающего VR-музея посредством ИТ- технологий



01

Разработка и проведение массового онлайн-курса по созданию 3D моделей и их дальнейшему «оживлению» в современных средах виртуальной реальности

02

Проведение очных семинаров в странах ЕАЭС с интерактивными мастер-классами по технологии VR/AR

03

Проведение конкурса работ школьников по созданию VR-моделей

Создание первого школьного международного обучающего VR-музея посредством ИТ- технологий

Онлайн курс

обзор самых известных программ по моделированию, примеры использования объектов в виртуальной и дополненной реальности и практикум

Конкурс

Обучение - направление работы на специализированный сайт - выбор победителей - награждение

Мероприятия

в странах ЕАЭС пройдут очные семинары. Интерактивные занятия, мастер классы и демонстрационные уроки